

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	vi
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	vii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
ABSTRAK .....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	3
1.5 Lingkup Tugas Akhir.....	3
1.6 Batasan Masalah .....	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Pengertian Teknologi Finansial .....	6
2.1.1 Perbandingan Teknologi Finansial dengan Bank Konvensional .....	7
2.2 Pengertian Kantin.....	7
2.3 Pengertian Aplikasi.....	7
2.4 Pengertian Android .....	8
2.4.1 Aplikasi Berbasis Android.....	8
2.4.2 Android SDK (Software Development Kit) .....	8
2.5 Analisis Fishbone.....	9
2.6 <i>Prototyping</i> .....	10
2.7 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	13
2.8 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ).....	13

2.9	UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	14
2.10	Web Service .....	15
2.11	REST.....	16
2.12	Bahasa Pemrograman.....	17
2.12.1	Java .....	17
2.12.2	PHP.....	18
2.13	Security .....	19
2.13.1	QR Code ( <i>Quick Response Code</i> ).....	19
2.13.2	Enkripsi .....	21
2.13.3	Dekripsi.....	22
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN .....</b>		<b>23</b>
3.1	Obyek Penelitian.....	23
3.1.1	Populasi dan Sampel.....	23
3.1.2	Teknik Pengumpulan Data.....	24
3.1.3	Waktu dan Jadwal Penelitian .....	24
3.2	Proses Bisnis Berjalan .....	25
3.2.1	Analisa Data.....	27
3.2.2	Penyajian Data .....	28
	Penyajian data yaitu sekumpulan informasi tersusun sehingga memberikan kemungkinan penarikan kesimpulan dan pengambilan tindakan. Agar sajian data tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka sajian data dapat diwujudkan dalam bentuk matrik, grafis, jaringan atau bagan sebagai wadah panduan informasi tentang apa yang terjadi. Data disajikan sesuai dengan apa yang diteliti. ....	28
3.3	Analisis Fishbone.....	30
3.4	Masalah yang dihadapi .....	34
3.5	Solusi Pemecahan Masalah.....	34
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>35</b>
4.1	Jurnal Perbandingan.....	35
4.2	Requirement Analisis.....	36
4.2.1	Perancangan Arsitektur Aplikasi .....	36
4.2.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	38
4.3	Metode Pengembangan Sistem .....	39
4.4	Data Hasil Penelitian.....	40
4.5	Gambaran Umum Aplikasi Usulan.....	41
4.5.1	Use Case Diagram.....	42

4.5.2 Activity Diagram.....	48
4.5.3 Class Diagram.....	54
4.5.4 Sequence Diagram.....	55
4.6 User Interface.....	57
4.7 Implementasi.....	69
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
5.1 Kesimpulan.....	70
5.2 Saran.....	70
DAFTAR REFERENSI.....	71
Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	73
Lampiran 2 Data Penelitian.....	75
Lampiran 3 Surat Keterangan Penelitian.....	78
Lampiran 3 Code.....	79